



LUGAR

El torneo se celebrará el sábado **16 de diciembre de 2023** en el Espacio Serendipia, sito en C/ Calatrava, 23 de Ciudad Real.

INSCRIPCIÓN

Habrán disponibles **16 plazas** que se cubrirán en riguroso orden de inscripción.

El precio de la inscripción será de **10€** para los miembros de la Asociación "Viejo Mundo" y de **12€** para el resto de participantes. Este importe se destinará **íntegro a la entrega de premios y realización de sorteos**. El importe de la inscripción no se reembolsará salvo causas de fuerza mayor justificadas.

El plazo de inscripción **finaliza el viernes 8 de diciembre** a las 23:59.

La inscripción se realizará cumplimentando el formulario de inscripción de la web, donde se indicará el método de pago.

Una vez que la organización confirme la inscripción, la lista de ejército debe ser remitida al correo electrónico de la organización zona84@libreriaserendipia.com como muy tarde el día 11 de diciembre. Las listas serán colgadas en un grupo creado a tal efecto, pudiendo presentar reclamaciones a la organización en caso de detectarse algún error.

HORARIO

08:15 – 08:30 Recepción de jugadores y desafíos.

08:45 – 11:45 Primera ronda.

12:00 – 15:00 Segunda ronda.

15:00 – 16:45 Comida.

16:45 – 19:45 Tercera ronda.

20:00 Entrega de premios.

Las partidas tienen una duración de 3 horas exactas, se avisará a falta de 30 minutos y de 15 minutos para igualar turnos, pero una vez que la organización diga "fin de ronda", está terminará en ese mismo instante y se anotará el resultado que tenga en ese momento.

LISTAS DE EJÉRCITO

- Deberá ser una lista legal para juego competitivo de **2.000 puntos**. · SI se permite unidades de Forge World, pero no de Legends.
- Las actualizaciones de reglas, codex, FAQs o suplementos NO se tendrán en cuenta si han sido publicadas el día 8 de diciembre o posteriores.
- La lista de ejército deberá incluir quien es el Señor de la Guerra, subfacción a la que pertenece el ejército y cualquier otro elemento seleccionable... No pudiendo cambiarse estos en ninguna de las tres rondas de las que consta el torneo.



MATERIAL

Cada jugador deberá llevar los siguientes materiales:

- Ejército representado, o en su defecto reconocible y distinguible, si tienes alguna duda, pregúntanos.
- Bolígrafo.
- Dados, marcadores de objetivo y metro.
- Codex, suplementos y faqs relacionadas con todas las unidades que componen su ejército, en papel o formato digital.
- La lista de ejército de cada jugador será suministrada por la organización el día del torneo.

REQUISITOS DE LAS MINIATURAS (En caso de duda consúltanoslo antes).

- No es obligatorio que las miniaturas estén pintadas. En este torneo no se obtendrán los 10 puntos de victoria por tener el ejército pintado,
- No es necesario que las miniaturas representen al 100% el equipo incluido en lista, pero si es necesario que se distinga con facilidad cada tipo de miniatura o equipo.
- Las transformaciones con miniaturas de otras marcas están permitidos siempre y cuando se parezcan lo máximo posible al original, lo representen adecuadamente, sean de dimensiones similares y no den lugar a dudas. No se permite el uso de proxys.
- Las peanas deberán ser las reglamentarias, es decir, las que incluyen las cajas a día de hoy.

MISIONES

El sistema de juego, incluido el uso de escenografía y línea de visión, será el oficial de Games Workshop.

Se jugarán las tres misiones que se indican a continuación:

Partida 1. Despliegue “Choque Arrollador”, Regla de Misión “Reservas Demoradas” y Misión Primaria “Terreno Vital”.

Partida 2. Despliegue “Albor de la Guerra”, Regla de Misión “Zona Limpia y Aclarada” y Misión Primaria “Lugares de Poder”.

Partida 3. Despliegue “Yunque y Martillo”, Regla de Misión “Inteligencia Secreta” y Misión Primaria “Purgar al Enemigo”.

Para los emparejamientos de la primera ronda será aleatoria salvo desafíos, y en las sucesivas se utilizará un sistema suizo.

El modo de puntuar las partidas será el descrito en el reglamento, pero sin incluir los 10 puntos que se podrían conseguir en caso de tener todo el ejército pintado.

NOTA IMPORTANTE: En caso de salir nuevo pack de torneo con anterioridad a la celebración del torneo, por parte de la organización se modificarán las misiones acorde a la nueva temporada de torneos.



DESAFÍOS

Durante la recepción de los jugadores el día del torneo, se aceptarán desafíos entre ellos sólo para la primera ronda. Para ello, los dos jugadores deben comunicárselo a la organización, siempre antes de que se anuncien los emparejamientos de la primera ronda.

DEPORTIVIDAD

Esta actividad es un torneo para disfrutar y pasar un día agradable con personas con un hobby en común, por lo que no se tolerara ningún tipo de actitud ofensiva hacia el contrario, pudiendo el ser expulsado del torneo.

De igual manera, **no se permitirá la inscripción al torneo de ninguna persona que haya demostrado actitudes agresivas u ofensivas contra otros jugadores o árbitros en cualquiera de los torneos anteriores realizados por SERENDIPIA-ZONA 84.**

PREMIOS Y SORTEOS

El importe total de las inscripciones se destinará a premios y sorteos junto con lo aportado por **SERENDIPIA – ZONA 84**, concediéndose uno al primer clasificado, siendo el resto sorteado entre el resto de jugadores.

LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO SUPONE LA ACEPTACIÓN TOTAL DE LAS BASES DESCRITAS.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN Y DE CAMBIAR ALGUNA O ALGUNAS DE LAS REGLAS DE LAS PRESENTES BASES.