

## LUGAR

El torneo se celebrará el día **10 de diciembre de 2022 en el Espacio Serendipia**.

## INSCRIPCIÓN

Habrán disponibles **16 plazas** que se cubrirán en riguroso orden de inscripción.

El precio de la inscripción será de **5€**. Este importe se destinará **íntegro a la entrega de premios y realización de sorteos**. El importe de la inscripción no se reembolsará salvo causas de fuerza mayor justificadas.

El plazo de inscripción **finaliza el 8 de diciembre** a las 23:59.

La inscripción se enviará al email [zona84@libreriaserendipia.com](mailto:zona84@libreriaserendipia.com), y en ella se indicarán los siguientes datos:

- Nombre y apellidos del jugador.
- Si pertenece a la asociación "Viejo Mundo".
- Nick.
- Teléfono móvil de contacto.

En el **asunto** se indicará **"Torneo AoS navidad"**.

Sólo se admitirá una inscripción por email.

Una vez que la organización confirme la inscripción, la lista de ejército debe ser enviada antes del día 8 de diciembre a las 23:59 en formato. rosz de BattleScribe para facilitar a la organización la revisión de las listas. En caso de tener algún problema se admiten listas con Warscroll Builder.

## HORARIO

09:30 – 09:45 Recepción de jugadores y desafíos.

09:45 – 12:15 Primera ronda

12:30 – 15:00 Segunda ronda

15:00 – 16:30 Comida

16:45 – 19:15 Tercera ronda

19:30 Entrega de premios.

Las partidas tienen una duración de 2 horas y 30 minutos exactos, se avisará a falta de 30 minutos y de 15 minutos para igualar turnos, pero una vez que la organización diga "fin de ronda", está terminará en ese mismo instante y se anotará el resultado que tenga en ese momento.

## **LISTAS DE EJÉRCITO**

- Deberá ser una lista legal para juego competitivo de **2.000 puntos**. SI se permite Forge World con su Warscroll correspondiente, siempre que estén incluidas entre las unidades permitidas para Batallas Campales.
- Se tendrán en cuenta las últimas actualizaciones de reglas, Codex, FAQs o suplementos (en caso de duda consultar con la organización).
- La lista de ejército deberá contener los rasgos de Alianza, Rasgos de Mando, Artefactos, Gran Estrategia y cualquier otro elemento seleccionable... No pudiendo cambiarse estos en ninguna de las tres rondas del torneo.

## **MESAS DE JUEGO**

Los elementos de terreno de las mesas de juego serán colocados por la organización. Estos elementos no tendrán Warscroll y se consideran elementos de terreno sin reglas propias. A la hora de colocar elementos de terreno de facción, se permitirá mover estos elementos de terreno hasta 3 pulgadas para dejarle hueco, siempre que con este movimiento se sigan manteniendo las correspondientes restricciones de distancia con los objetivos y con otros terrenos. En caso que con este movimiento no se pueda colocar el elemento de terreno según las reglas, se colocaran los elementos de terreno en su posición original.

## **MATERIAL**

Cada jugador deberá llevar los siguientes materiales:

- Ejército representado, o en su defecto reconocible y distinguible, si tienes dudas pregúntanos.
- Bolígrafo.
- Dados y metro.
- Codex, suplementos y FAQs relacionadas con todas las unidades que componen su ejército, en papel o formato digital.
- La lista de ejército de cada jugador será suministrada por la organización el día del torneo.

## **REQUISITOS DE LAS MINIATURAS** (En caso de duda consúltanoslo antes).

- No es obligatorio que las miniaturas estén pintadas.
- No es necesario que las miniaturas representen al 100% el equipo incluido en lista, pero si es necesario que se distinga con facilidad cada tipo de miniatura o equipo.

- Las transformaciones con partes de miniaturas de otras marcas están permitidas, siempre y cuando se parezcan lo máximo posible al original, lo representen adecuadamente y sean de dimensiones similares y no den lugar a dudas.
- No están permitidas las transformaciones o proxys de hechizos permanentes o escenografías de facción.
- **Para este torneo se permite un proxy siempre que la dimensión de la peana y la miniatura sean de las dimensiones de la miniatura a la que representa**
- Las peanas deberán ser las reglamentarias, es decir, las que incluyen las cajas a día de hoy.

## MISIONES

Se jugará tres misiones del Pack de Misiones “MANUAL DE CAMPO PARA GENERALES. BATALLAS CAMPALES 2022-2023 – TEMPORADA 1\*\*” que se indican a continuación:

1. “MANUAL DE CAMPO PARA GENERALES. BATALLAS CAMPALES 2022-2023 – TEMPORADA 1”. Se tirará en la primera tabla. *Se jugará esa misión en todas las mesas.*
2. “MANUAL DE CAMPO PARA GENERALES. BATALLAS CAMPALES 2022-2023 – TEMPORADA 1”. Se tirará en la segunda tabla. *Se jugará esa misión en todas las mesas.*
3. “MANUAL DE CAMPO PARA GENERALES. BATALLAS CAMPALES 2022-2023 – TEMPORADA 1”. Se tirará según el procedimiento general para elegir partida, no pudiendo repetirse ninguna de las misiones que hayan salido con anterioridad. (en caso de que la misión salga repetida, se volvería a tirar solo el segundo dado, el que determina la misión.). *Se jugará esa misión en todas las mesas.*

*Si para la fecha del torneo hubiera salido a la venta MANUAL DE CAMPO PARA GENERALES. BATALLAS CAMPALES 2022-2023 – TEMPORADA 2. Se usará el nuevo. Cambiar toda referencia a temporada 1 por temporada 2*

Para los emparejamientos de la primera ronda será aleatoria salvo desafíos, y en las sucesivas se utilizará un sistema suizo.

El modo de puntuar las partidas será el descrito en cada misión, obteniéndose los siguientes puntos de torneo

Victoria Mayor: 4 puntos.

Victoria Menor: 3 puntos.

Empate: 2 puntos.

Derrota Menor: 1 punto.

Derrota Mayor: 0 puntos.

Se usarán los puntos de victoria como desempate para la clasificación general.

El ARRASAMIENTO del ejército contrario no implica el fin de la partida. Se continuará jugando hasta que se alcancen las condiciones de fin de batalla, abreviando u omitiendo lo que proceda hasta el final del tiempo asignado.

## **DESAFÍOS**

Durante la recepción de los jugadores el día del torneo, se aceptarán desafíos entre ellos sólo para la primera ronda. Para ello, los dos jugadores deben comunicárselo a la organización, siempre antes de que se anuncien los emparejamientos de la primera ronda.

## **DEPORTIVIDAD**

Esta actividad es un torneo para disfrutar y pasar un día agradable con personas con un hobby en común, por lo que no se tolerará ningún tipo de actitud ofensiva hacia el contrario, pudiendo el ser expulsado del torneo.

De igual manera, **no se permitirá la inscripción al torneo de ninguna persona que haya demostrado actitudes agresivas u ofensivas contra otros jugadores en cualquiera de los torneos anteriores realizados por SERENDIPIA-ZONA 84.**

## **PREMIOS Y SORTEOS**

El importe total de las inscripciones se destinará a premios y sorteos junto con lo aportado por **SERENDIPIA – ZONA 84.**

Se concederán los siguientes premios.

- Ejército Mejor Pintado.
- Varios premios a sortear entre los participantes.

## **SEGURIDAD E HIGIENE**

Debido a las fechas de la celebración del evento y por prevención de las enfermedades COVID-19 y Gripe A, se deben tener muy presentes las siguientes consideraciones:

- Cada jugador usará únicamente su propio material, sin compartir con su rival dados, metro o similar.
- Cada jugador deberá llevar y utilizar en todo momento su propia mascarilla (recomendado).

- En el local se dispondrá de gel hidroalcohólico, el cual recomendamos a los jugadores que lo usen regularmente.

**LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO SUPONE LA ACEPTACIÓN TOTAL DE LAS BASES DESCRITAS.**

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN Y DE CAMBIAR ALGUNA O ALGUNAS DE LAS REGLAS DE LAS PRESENTES BASES.**