



LUGAR

El torneo se celebrará el día **12 de marzo de 2022** en **Espacio Serendipia de Ciudad Real**.

INSCRIPCIÓN

Habrán disponibles **14 plazas** que se cubrirán en riguroso orden de inscripción.

El precio de la inscripción será de **12€** para los miembros de la Asociación "Viejo Mundo" y de **10€** para el resto de participantes. Este importe se destinará **íntegro a la entrega de premios y realización de sorteos**. El importe de la inscripción no se reembolsará salvo causas de fuerza mayor justificadas.

El plazo de inscripción **finaliza el 4 de marzo** a las 23:59.

La inscripción se enviará al email pedidos@hobbygame.es, y en ella se indicarán los siguientes datos:

- Nombre y apellidos del jugador.
- Si pertenece a la asociación "Viejo Mundo".
- Nick.
- Teléfono móvil de contacto.

En el **asunto** se indicará **"Torneo 40k"**.

Sólo se admitirá una inscripción por email.

Una vez que la organización confirme la inscripción, la lista de ejército debe ser enviada antes del **día 8 de marzo a las 23:59** en formato .rosz de BattleScribe para

facilitar a la organización la revisión de las listas. En caso de tener algún problema, hablar con la organización.

HORARIO

09:30 – 09:45 Recepción de jugadores y desafíos.

09:45 – 12:15 Primera ronda

12:30 – 15:00 Segunda ronda

15:00 – 16:30 Comida

16:45 – 19:15 Tercera ronda

19:30 Entrega de premios.

Las partidas tienen una duración de 2 horas y 30 minutos exactos, se avisará a falta de 30 minutos y de 15 minutos para igualar turnos, pero una vez que la organización diga “fin de ronda”, está terminará en ese mismo instante y se anotará el resultado que tenga en ese momento.

LISTAS DE EJÉRCITO

- Deberá ser una lista legal para juego competitivo de **2.000 puntos**, según el suplemento ***Zona de Guerra Nachmund: Gran Torneo***. SI se permite Forge World.
- Las actualizaciones de reglas, Codex, faqs o suplementos NO se tendrán en cuenta si han sido publicadas el día 7 de marzo o posteriores.
- La lista de ejército deberá contener las Reliquias, Rasgos de Mando, así como cualquier otro elemento seleccionable previo a las partidas, ya sea empleando Puntos de Mando o no, no pudiendo cambiarse estos en ninguna de las tres rondas del torneo.

MATERIAL

Cada jugador deberá llevar los siguientes materiales:

- Ejército representado, o en su defecto reconocible y distinguible, si tienes dudas pregúntanos.
- Bolígrafo.
- Dados y metro.
- Codex, suplementos y faqs relacionadas con todas las unidades que componen su ejército, en papel o formato digital.

· La lista de ejercito de cada jugador será suministrada por la organización el día del torneo.

REQUISITOS DE LAS MINIATURAS (En caso de duda consúltanoslo antes).

- No es obligatorio que las miniaturas estén pintadas. En este torneo no se obtendrán los 10 puntos de victoria por tener el ejército pintado,
- No es necesario que las miniaturas representen al 100% el equipo incluido en lista, pero si es necesario que se distinga con facilidad cada tipo de miniatura o equipo.
- Las transformaciones con partes de miniaturas de otras marcas están permitidas. Así como el uso de 3D para bits, pero en ningún caso se permitirán miniaturas completas. En ambos casos, deberá ser consultada la organización.
- Las peanas deberán ser las reglamentarias, es decir, las que incluyen las cajas a día de hoy.

MISIONES

Se jugarán las tres misiones del Pack de Misiones **Zona de Guerra Nachmund: Gran Torneo** que se indican a continuación:

1. Recuperar las Reliquias. Página 38 del suplemento.
2. Conversion. Página 46 del suplemento.
3. Marea de Conviccion. Página 50 del suplemento.

Para los emparejamientos de la primera ronda será aleatoria salvo desafíos, y en las sucesivas se utilizará un sistema suizo.

El modo de puntuar las partidas será el descrito en la página 7 del suplemento **Zona de Guerra Nachmund: Gran Torneo**, pero sin incluir los 10 puntos que se podrían conseguir en caso de tener todo el ejército pintado. Una vez hecha la puntuación, se consultará la siguiente tabla para obtener los Puntos de Ronda:

Diferencia de puntos	Resultado Ganador – Perdedor
0-5	10-10
6-10	11-9
11-15	12-8
16-20	13-7
21-25	14-6
26-30	15-5
31-35	16-4
36-40	17-3

41-45

18-2

46-50

19-1

51+

20-0

DESAFÍOS

Durante la recepción de los jugadores el día del torneo, se aceptarán desafíos entre ellos sólo para la primera ronda. Para ello, los dos jugadores deben comunicárselo a la organización, siempre antes de que se anuncien los emparejamientos de la primera ronda.

DEPORTIVIDAD

Esta actividad es un torneo para disfrutar y pasar un día agradable con personas con un hobby en común, por lo que no se tolerara ningún tipo de actitud ofensiva hacia el contrario, pudiendo el ser expulsado del torneo.

De igual manera, **no se permitirá la inscripción al torneo de ninguna persona que haya demostrado actitudes agresivas u ofensivas contra otros jugadores en cualquiera de los torneos anteriores realizados por SERENDIPIA-ZONA 84.**

PREMIOS Y SORTEOS

El importe total de las inscripciones se destinará a premios y sorteos junto con lo aportado por **SERENDIPIA – ZONA 84.**

Se concederán los siguientes premios.

- 1^{er} clasificado.
- 2^{do} clasificado.
- Ejército Mejor Pintado.

SEGURIDAD E HIGIENE

Debido a la situación actual en la que nos encontramos a causa del COVID-19, se deben tener muy presentes las siguientes consideraciones:

- Cada jugador usará únicamente su propio material, sin compartir con su rival dados, metro o similar.
- Cada jugador deberá llevar y utilizar en todo momento su propia mascarilla.
- En el local se dispondrá de gel hidroalcohólico, el cual recomendamos a los jugadores que lo usen regularmente.

LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO SUPONE LA ACEPTACIÓN TOTAL DE LAS BASES DESCRITAS.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN Y DE CAMBIAR ALGUNA O ALGUNAS DE LAS REGLAS DE LAS PRESENTES BASES.