



FECHA Y LUGAR

El torneo se celebrará el día 13 de abril de 2024 en el espacio Serendipia, situado en la calle Calatrava nº21 de Ciudad Real, como una actividad organizada por Manchacómic y Librería Serendipia Zona 84; con la colaboración de la Asociación "Viejo Mundo".

INSCRIPCIÓN

Habrán disponibles 20 plazas que se cubrirán en riguroso orden de inscripción. El precio de la inscripción será de 10€ para los miembros de la Asociación "Viejo Mundo" y de 15€ para el resto de participantes. Este importe se destinará íntegro a la entrega de premios y realización de sorteos. El importe de la inscripción no se reembolsará salvo causas de fuerza mayor justificadas.

El plazo de inscripción finaliza el 7 de abril a las 23:59.

La inscripción se realizará a través de la página web.

Las instrucciones para el pago se indicarán en el mensaje emergente que aparece tras finalizar el formulario de inscripción.

Sólo se admitirá una inscripción por email.

Una vez que la organización confirme la inscripción, la lista de ejército debe ser enviada antes del día 9 de abril a las 23:59 en formato WARSCROLL BUILDER o App oficial de Age of Sigmar para facilitar a la organización la revisión de las listas a zona84@libreriaserendipia.com.

HORARIO

09:00 – 09:15 Recepción de jugadores.

09:30 – 12:00 Primera ronda

12:15 – 14:45 Segunda ronda

15:00 – 16:30 Comida

16:45 – 19:15 Tercera ronda

19:30 Entrega de premios.

Las partidas tienen una duración de 2 horas y 30 minutos exactos, se avisará a falta de 30 minutos para igualar turnos, pero una vez que la organización diga "fin de ronda", está terminará en ese mismo instante y se anotará el resultado que tenga en ese momento.

MESAS DE JUEGO

Las mesas se encontrarán previamente colocadas por la organización. Los elementos del terreno colocados por la organización no tendrán Warscroll y se consideran elementos de terreno sin reglas propias.

A la hora de colocar un elemento de terreno de facción, se permitirá desplazar los elementos de terreno ya colocados un máximo de 3 pulgadas para hacer hueco al nuevo elemento, siempre que con este desplazamiento se sigan manteniendo las correspondientes restricciones de distancia con los objetivos y con otros terrenos. En caso de que con este desplazamiento no se pueda colocar el terreno de facción de acuerdo a las reglas, se mantendrán en su posición original.

LISTAS DE EJÉRCITO

- Deberá ser una lista legal para juego competitivo de 2.000 puntos. · Si se permite unidades de Forge World con sus Warscroll correspondientes, siempre que estén incluidas en las unidades permitidas para Batallas Campales. (MANUAL DE CAMPO PARA GENERALES. BATALLAS CAMPALES 2023-2024)
- Las actualizaciones de reglas, libros de ejército, faqs o suplementos NO se tendrán en cuenta si han sido publicadas el día 8 de abril o posteriores.
- La lista de ejército deberá incluir los rasgos de alianza, rasgos de mando, artefactos, gran estrategia y cualquier otro elemento seleccionable... No pudiendo cambiarse estos en ninguna de las tres rondas de las que consta el torneo.

MATERIAL

Cada jugador deberá llevar los siguientes materiales:

- Ejército representado, o en su defecto reconocible y distinguible, si tienes alguna duda, pregúntanos.
- Bolígrafo.
- Dados, marcadores de objetivo y metro.
- Libro de Ejército, suplementos y faqs relacionadas con todas las unidades que componen su ejército, en papel o formato digital.
- La lista de ejército de cada jugador será suministrada por la organización el día del torneo.

REQUISITOS DE LAS MINIATURAS (En caso de duda consultarlo antes).

- No es obligatorio que las miniaturas estén pintadas.
- No es necesario que las miniaturas representen al 100% el equipo incluido en lista, pero si es necesario que se distinga con facilidad cada tipo de miniatura o equipo.
- Las transformaciones y conversiones están permitidas siempre que la miniatura objeto de la conversión sea de Games Workshop o Forge World y se parezcan lo máximo posible al original, lo representen adecuadamente, sean de dimensiones similares y no den lugar a dudas.
- No están permitidos los proxys o conversiones de hechizos permanentes o escenografías de facción.
- Las peanas deberán ser las reglamentarias, es decir, las que incluyen las cajas a día de hoy.

MISIONES

Se jugarán tres misiones del Pack de Misiones “MANUAL DE CAMPO PARA GENERALES. BATALLAS CAMPALES 2023-2024” que se indican a continuación:

1. Misión “**FLUJO DE PODER**”. p.38
2. Misión “**COLAPSO DEL NEXO**”. p.24
3. Misión “**SALTARSE LA TRAMPA**”. p.32

Para los emparejamientos de la primera ronda se tendrá en cuenta el club o ciudad de origen de los participantes en su defecto, intentando en la medida de lo posible que no coincidan jugadores del mismo club o ciudad, por lo demás serán aleatorios, y en las sucesivas rondas se utilizará un sistema suizo.

El modo de puntuar las partidas será el descrito en cada misión, obteniéndose los siguientes puntos de Torneo:

Victoria Mayor: 4 puntos.

Victoria Menor: 3 puntos.

Empate: 2 puntos.

Derrota Menor: 1 punto.

Derrota Mayor: 0 puntos.

Se usaran los Puntos de Victoria como desempate en la clasificación general.

El ARRASAMIENTO del ejército enemigo no implica el fin de la partida. Se continuara jugando hasta que se alcancen las condiciones de fin de batalla, abreviando u omitiendo que procedan hasta el final del tiempo de juego asignado.

DEPORTIVIDAD

Esta actividad es un torneo para disfrutar y pasar un día agradable con personas con un hobby en común, por lo que no se tolerara ningún tipo de actitud ofensiva hacia el contrario, pudiendo el ser expulsado del torneo.

De igual manera, no se permitirá la inscripción al torneo de ninguna persona que haya demostrado actitudes agresivas u ofensivas contra otros jugadores en cualquiera de los torneos anteriores realizados por SERENDIPIA Y MANCHACÓMIC.

PREMIOS Y SORTEOS

El importe total de las inscripciones se destinará a premios y sorteos junto con lo aportado por SERENDIPIA Y MANCHACÓMIC.

Se concederán los siguientes premios.

- 1er clasificado.
- 2do clasificado.
- Ejército Mejor Pintado.

SEGURIDAD E HIGIENE

Se deben tener muy presentes las siguientes consideraciones:

- Cada jugador usará únicamente su propio material, sin compartir con su rival dados, metro o similar.

LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO SUPONE LA ACEPTACIÓN TOTAL DE LAS BASES DESCRITAS.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN Y DE CAMBIAR ALGUNA O ALGUNAS DE LAS REGLAS DE LAS PRESENTES BASES.

