

## LUGAR

El torneo se celebrará el día **14 de enero de 2023** en el espacio joven de la librería Serendipia-Zona84, con la colaboración de la Asociación “Viejo Mundo”.

## INSCRIPCIÓN

Habrán disponibles **16 plazas** que se cubrirán en riguroso orden de inscripción.

El precio de la inscripción será de **10€** para los miembros de la Asociación “Viejo Mundo” y de **12€** para el resto de participantes. Este importe se destinará **íntegro a la entrega de premios y realización de sorteos**. El importe de la inscripción no se reembolsará salvo causas de fuerza mayor justificadas.

El plazo de inscripción **finaliza el 06 de enero** a las 23:59.

La inscripción se realizará cumplimentando el formulario de inscripción de la web.

Una vez que la organización confirme la inscripción, la lista de ejército debe ser enviada a **zona84@libreriaserendipia.com** antes del día 10 de enero a las 23:59 como un archivo adjunto en formato **.rosz** de BattleScribe para facilitar a la organización la revisión de las listas. En caso de tener algún problema, hablar con la organización.

## HORARIO

08:30 – 08:45 Recepción de jugadores y desafíos.

09:00 – 12:00 Primera ronda.

12:15 – 14:15 Segunda ronda.

14:30 – 15:45 Comida.

16:00 – 17:00 Finaliza la Segunda ronda.

17:15 – 20:15 Tercera ronda.

20:30 Entrega de premios.

Las partidas tienen una duración de 3 horas exactas, se avisará a falta de 30 minutos y de 15 minutos para igualar turnos, pero una vez que la organización diga “fin de ronda”, está terminará en ese mismo instante y se anotará el resultado que tenga en ese momento.

## LISTAS DE EJÉRCITO

· Deberá ser una lista legal para juego competitivo de **2.000 puntos**. · SI se permite unidades de Forge World, pero no de Legends.

- Las actualizaciones de reglas, codex, faqs o suplementos NO se tendrán en cuenta si han sido publicadas el día 20 de Septiembre o posteriores.
- La lista de ejército deberá incluir quien es el Señor de la Guerra, rasgos de señor de la guerra, poderes psíquicos de los personajes, reliquias, subfacción a la que pertenece el ejército y cualquier otro elemento seleccionable... No pudiendo cambiarse estos en ninguna de las tres rondas de las que consta el torneo.

## **MATERIAL**

Cada jugador deberá llevar los siguientes materiales:

- Ejército representado, o en su defecto reconocible y distinguible, si tienes alguna duda, pregúntanos.
- Bolígrafo.
- Dados, marcadores de objetivo y metro.
- Codex, suplementos y faqs relacionadas con todas las unidades que componen su ejército, en papel o formato digital.
- La lista de ejército de cada jugador será suministrada por la organización el día del torneo.

## **REQUISITOS DE LAS MINIATURAS** (En caso de duda consúltanoslo antes).

- No es obligatorio que las miniaturas estén pintadas. En este torneo no se obtendrán los 10 puntos de victoria por tener el ejército pintado,
- No es necesario que las miniaturas representen al 100% el equipo incluido en lista, pero si es necesario que se distinga con facilidad cada tipo de miniatura o equipo.
- Las transformaciones con miniaturas de otras marcas están permitidos siempre y cuando se parezcan lo máximo posible al original, lo representen adecuadamente, sean de dimensiones similares y no den lugar a dudas. No se permite el uso de proxys.
- Las peanas deberán ser las reglamentarias, es decir, las que incluyen las cajas a día de hoy.

## **MISIONES**

Se jugarán las tres misiones del Pack de Misiones “ZONA DE GUERRA NEPHILIM GRAN TORNEO” que se indican a continuación:

1. Misión “Salvamento de Datos”. Página 80 del suplemento “Pack de Misiones Zona de Guerra Nephilim Gran Torneo”.

2. Misión “La Búsqueda”. Página 86 del suplemento “Pack de Misiones Zona de Guerra Nephilim Gran Torneo”.
3. Misión “Muerte y Fervor”. Página 90 del suplemento “Pack de Misiones Zona de Guerra Nephilim Gran Torneo”.

Para los emparejamientos de la primera ronda será aleatoria salvo desafíos, y en las sucesivas se utilizará un sistema suizo.

El modo de puntuar las partidas será el descrito en la página 7 del suplemento “Pack de Misiones Zona de Guerra Nephilim Gran Torneo”, pero sin incluir los 10 puntos que se podrían conseguir en caso de tener todo el ejército pintado.

**NOTA IMPORTANTE: En caso de salir nuevo pack de torneo con anterioridad a la celebración del torneo, por parte de la organización se modificarán las misiones acorde a la nueva temporada de torneos.**

## **DESAFÍOS**

Durante la recepción de los jugadores el día del torneo, se aceptarán desafíos entre ellos sólo para la primera ronda. Para ello, los dos jugadores deben comunicárselo a la organización, siempre antes de que se anuncien los emparejamientos de la primera ronda.

## **DEPORTIVIDAD**

Esta actividad es un torneo para disfrutar y pasar un día agradable con personas con un hobby en común, por lo que no se tolerara ningún tipo de actitud ofensiva hacia el contrario, pudiendo el ser expulsado del torneo.

De igual manera, **no se permitirá la inscripción al torneo de ninguna persona que haya demostrado actitudes agresivas u ofensivas contra otros jugadores o árbitros en cualquiera de los torneos anteriores realizados por SERENDIPIA-ZONA 84.**

## **PREMIOS Y SORTEOS**

El importe total de las inscripciones se destinará a premios y sorteos junto con lo aportado por **SERENDIPIA – ZONA 84**, concediéndose uno al primer clasificado, siendo el resto sorteado entre el resto de jugadores.

## **SEGURIDAD E HIGIENE**

Debido a la situación actual en la que nos encontramos a causa del COVID-19, se deben tener muy presentes las siguientes consideraciones:

- Cada jugador usará únicamente su propio material, sin compartir con su rival dados, metro o similar.
- La sala de juego dispone de un sistema de reciclado del aire, no obstante, se recomienda a los jugadores que, durante las partidas, permanezcan con la mascarilla puesta.
- En la zona de juego se dispondrá de gel hidroalcohólico, el cual recomendamos a los jugadores que lo usen regularmente.

**LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO SUPONE LA ACEPTACIÓN TOTAL DE LAS BASES DESCRITAS.**

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE ADMISIÓN Y DE CAMBIAR ALGUNA O ALGUNAS DE LAS REGLAS DE LAS PRESENTES BASES.**